

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

**федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
«Мурманский арктический государственный университет»
(ФГБОУ ВО «МАГУ»)**

Филиал МАГУ в г. Апатиты

УТВЕРЖДАЮ
Директор Филиала

_____ О.М. Островская
« ____ » _____ 201__ года

ПОЛОЖЕНИЕ

О командном чемпионате по веб-дизайну среди учащихся Мурманской области

1. Общие вопросы

1.1. Командный чемпионат по веб-дизайну среди учащихся Мурманской области (далее Чемпионат) проводится ежегодно филиалом федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Мурманский арктический государственный университет» в г. Апатиты (далее филиал МАГУ в г. Апатиты).

1.2. Участниками Чемпионата могут быть учащиеся (студенты) образовательных учреждений (школ, гимназий, колледжей, лицеев), учреждений дополнительного образования, студенты средних специальных учебных заведений. Возраст участников не ограничивается.

1.3. Целью Чемпионата является пропаганда веб-дизайна как средства интеллектуального досуга и творческого развития среди молодого поколения жителей Кольского края.

1.4. Задачами Чемпионата являются:

- развитие творческого интереса в области информационных и компьютерных технологий;
- закрепление участниками навыков работы с Интернет технологиями и компьютерной графикой;
- выявление творчески одаренных учащихся средних образовательных учреждений;
- установление неформальных связей между учащимися, проявляющими интерес в области информатики;
- распространение и популяризация положительного опыта использования Интернет технологий в учебном процессе.

2. Осуществление руководства Чемпионатом

1.5. Организатором Чемпионата является отдел профориентационной работы филиала МАГУ в г. Апатиты.

1.6. Руководит проведением Чемпионата Оргкомитет, состоящий из представителей кафедры информатики, вычислительной техники и информационной безопасности, отдела профориентационной работы.

2.1. Для организации экспертизы работ, представленных к участию в Чемпионате, Оргкомитет формирует состав Экспертного совета Чемпионата, в который привлекаются специалисты по соответствующим направлениям.

3. Правила участия в Чемпионате

3.1. Чемпионат проводится в два (этапа) тура.

3.2. Первый, отборочный этап, проводится заочно и имеет целью отобрать среди заявленных команд пять команд очного тура Чемпионата. Дата подведения итогов заочного тура Чемпионата – **24 февраля 2017 года**.

3.3. К участию в Чемпионате допускаются команды, состоящие из двух человек. Заявки в установленной форме (Приложение 1) на участие в Чемпионате принимаются до **19 февраля 2017 года** по адресу электронной почты: marileosa@mail.ru или по факсу: **8 (81-555) 7-40-66**.

3.4. Для участия в первом туре Чемпионата команды должны представить на рассмотрение Оргкомитету веб-сайты, разработанные участниками команды. На первый тур Чемпионата команда может представить как специально созданный для участия в отборочном туре веб-сайт, так и веб-сайт созданный ранее школьниками образовательного учреждения, но не принимавшем участия в ранее проводимых Чемпионатах. Подтверждением авторства членов команды считается поданная ими заявка на участие в Чемпионате, в которой указан адрес представляемого на первый тур веб-ресурса или к которой приложен носитель с файлами, содержащими представляемый веб-ресурс, в т.ч. исходные коды разработанных программных модулей.

3.5. Сайт не должен содержать материалы, противоречащие законодательству Российской Федерации.

3.6. **Начало очного тура – 09.30 часов 03 марта 2017 года по адресу г. Апатиты, ул. Энергетическая, 19. Студенческий городок, корпус 5.** Продолжительность тура – 5 часов. Экспертный совет может продлить время проведения тура в случае возникновения непредвиденных обстоятельств.

3.7. Чемпионат может быть отменен, если ко второму этапу будет допущено менее трех команд.

3.8. Во время очного тура командам будет предложено создать веб-сайт заданной тематики. Тематика работ очного тура объявляется непосредственно перед началом очного тура.

3.9. Во время очного тура командам разрешается иметь при себе и применять любые технические и программные средства. Все используемые технические и программные средства должны соответствовать лицензионному законодательству Российской Федерации. Команды должны быть готовы, при необходимости, документально подтвердить права на использование технического и программного обеспечения.

3.10. При необходимости участникам команды на время очного тура предоставляются два персональных компьютера с выходом в Интернет и следующим программным обеспечением:

ОС Windows 7;

LibreOffice 5.0;

Microsoft SharePoint Designer 2007;

Gimp;

Inkscape;

Picasa;

MoveMaker;

Веб-сервер Apache (упрощенная версия для ядра win32 с поддержкой PHP);

CMS WordPress;

CMS Joomla;

CMS Drupal.

3.11. Все используемые в работе заимствованные информационные материалы должны сопровождаться ссылками на соответствующие информационные источники.

3.12. Доступный для использования одной командой объем Интернет трафика ограничивается 800 М/байтами.

3.13. Победителем Чемпионата считается команда, разработавшая в очном туре лучший веб-сайт. Оценка конкурсной работы производится экспертами по открытому списку критериев, соответствующих профессиональной ориентации экспертов (информационные системы и технологии).

3.14. Рекомендуемые средства разработки: HTML, JavaScript, CSS, Flash, PHP, Perl, CGI, ASP, ASP.NET, Java, MySQL.

3.15. Все работы, представленные на конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

- работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Microsoft Windows;

- работы не должны требовать предварительной инсталляции;

- при использовании нестандартных шрифтов, необходимо чтобы они были установлены в системном каталоге "Fonts";

3.16. При создании интернет-приложений необходимо учитывать следующие требования:

- разработанный сайт должен быть пригоден для просмотра в режиме offline (без ссылок на внешние источники ресурсов);

- главный файл должен называться index.* (расширение зависит от используемых средств - *.htm или *.html для обычной страницы, *.php для PHP скрипта, *.pl для Perl скрипта, *.asp для приложений, использующих технологию ASP и *.aspx для ASP.NET), и располагаться в корневом каталоге разработанного сайта;

- изображения должны быть собраны в отдельном каталоге в форматах *.gif, *.jpg, *.png;

- интерактивное приложение должно быть представлено в виде файла запуска с именем index.exe, *.swf, *.php, *.html, *.perl, *.pl и т.д.

4. Экспертный совет Чемпионата и порядок подведения итогов

4.1. Экспертный совет Чемпионата формируется из числа преподавателей филиала МАГУ в г.Апатиты.

4.2. Победители Чемпионата определяются непосредственно после окончания очного тура.

4.3. Предложения о победителях Чемпионата принимаются членами Экспертного совета простым большинством голосов, открытым голосованием и оформляется в форме протокола, подписываемого председателем Экспертного совета. При голосовании каждый член Экспертного совета имеет один голос, в случае равенства голосов голос председателя Экспертного совета является решающим.

5. Награждение победителей

5.1. Награждение победителей проводится непосредственно после подведения итогов Чемпионата и объявления его результатов.

5.2. Экспертный совет может рекомендовать дополнительные меры поощрения победителей и участников Чемпионата, в т.ч. возможно награждение документом о прохождении экстерном обучения по программе «Алгоритмизация и программирование на языках высокого уровня» в объеме 72 часов.

6. Финансирование Чемпионата

Финансирование расходов по организации и проведению Чемпионата производится за счёт средств филиала МАГУ в г.Апатиты и спонсорских пожертвований.

Руководителю отдела
профориентационной работы
И.Л. Балымову

**Заявка на участие в IX Командном чемпионате по web-дизайну
среди учащихся Мурманской области**

Город, район: _____

Полное наименование учреждения, подающего заявку: _____

Контактные данные учреждения, подающего заявку:

e-mail: _____

телефон: _____

Состав команды:

1. _____
(ФИО участников полностью, класс)

2. _____

Наименование работы: _____

Сайт размещен в сети Интернет по адресу: _____

Сайт приложен на электронном носителе: _____

ФИО руководителя команды: _____
(ФИО полностью)

e-mail: _____

телефон: _____

Директор ОУ

(личная подпись)

(расшифровка)

М.П.